

Applicazione bifrontale e ripetuta

Periodo 2 - UdA 2

Applicare bifrontalmente e ripetutamente al punto P il vettore v

1. $P(-2; 3) \quad v = (-1; -2)$
2. $P(-3; -4) \quad v = (-2; -1)$
3. $P(2; -1) \quad v = (0; 3)$
4. $P(3; -1) \quad v = (1; 2)$
5. $P(0; 1) \quad v = (-2; 3)$
6. $P(2; 1) \quad v = (-1; 3)$
7. $P(2; 2) \quad v = (1; 4)$
8. $P(0; -2) \quad v = (-3; -1)$
9. $P(-1; -1) \quad v = (1; -1)$
10. $P(1; -3) \quad v = (-2; 0)$