

Applicazione di vettore

Periodo 2 - UdA 2

Rappresentare il punto P e quello ottenuto applicando ad esso il vettore v

1. $P(2; -3) \quad v = (1; 2)$

2. $P(0; -1) \quad v = (2; -3)$

3. $P(3; 1) \quad v = (0; -2)$

4. $P(0; 3) \quad v = (-3; 0)$

5. $P(2; 1) \quad v = (-1; 3)$

6. $P(1; 1) \quad v = (-1; 0)$